

## Het reglement van het Dorpsquiz Harmelen 2020

### 1. Algemeen

- 1.1 De organisatie van de Dorpsquiz is in handen van de Oranjevereniging Harmelen.
- 1.2 Dit reglement is van toepassing op alle deelnemende teams en op alle deelnemers afzonderlijk.
- 1.3 Alle deelnemers en deelnemende teams worden geacht het reglement te hebben gelezen en na te leven.
- 1.4 Aanwijzingen door de organisatie worden geacht onverkort te worden opgevolgd.

### 2. Teamregels

- 2.1 Het aantal teamleden per team is onbeperkt. Echter voor het uitvoeren van de quiz is een team tussen de 8 en 15 personen variërend in leeftijd, kennis en vaardigheden ideaal.
- 2.2 Elk team benoemt één van de teamleden als teamcaptain. Van de teamcaptain dient het mobiele telefoonnummer en het emailadres opgegeven te worden.
- 2.3 De teamcaptain van het team is woonachtig in Harmelen en is minimaal 18 jaar.
- 2.4 De organisatie voert alle communicatie met een team uitsluitend per email en/ of telefoon en uitsluitend met de teamcaptain. Het opgegeven mobiele telefoonnummer dient dan ook bereikbaar te zijn via Whats app.
- 2.5 De locatie van het team tijdens de Dorpsquiz bevindt zich op één adres in Harmelen en alle teamleden worden geacht dan vanuit deze locatie, tenzij anders aangegeven, aan de Dorpsquiz deel te nemen.
- 2.6 Kinderen zijn uiteraard meer dan welkom om deel te nemen aan de Dorpsquiz. Al dient vermeld te worden dat het grootste deel van de vragen een volwassen karakter heeft.

### 3. Inschrijven

- 3.1 Een team kan zich uitsluitend aanmelden via het inschrijfformulier. Dit dient volledig ingevuld binnen de inschrijvingstermijn te gebeuren op de navolgende website : [www.harmelensedorpsquiz.nl](http://www.harmelensedorpsquiz.nl)
- 3.2 Bij aanmelding middels het inschrijfformulier dient elk team ook een eigen (ludieke) teamnaam op te geven.
- 3.3 De organisatie stelt jaarlijks het inschrijfgeld vast dat voor het totale team geldt. Het inschrijfgeld kan uitsluitend per bank betaald worden.
- 3.4 Het inschrijfgeld voor deelname aan de Dorpsquiz bedraagt € 35,00 per team en dient in zijn geheel overgemaakt te worden.
- 3.5 Het inschrijven van een team kan tot uiterlijk 29 februari 2020 23.59 uur .
- 3.6 Het inschrijfgeld wordt bij aanmelding direct per Ideal betaald.
- 3.7 Na ontvangst van de bevestiging is de inschrijving definitief.

## 4. Deelname

4.1 Op **donderdag 12 maart 2020** vindt een informatieavond in het Dorpshuis plaats. De teamcaptain en/of plaatsvervangster zal aanwezig moeten zijn. Per team mogen maximaal 2 mensen aanwezig zijn.

4.2 Een team waarvan geen afgevaardigden aanwezig zijn op de informatieavond kan niet deelnemen aan de Dorpsquiz.

4.3 Tijdens de informatieavond worden de spelregels voor de Dorpsquiz uitgelegd en is de mogelijkheid voor het stellen van vragen.

4.4 De organisatie stelt jaarlijks het vragenboek op waarin alle vragen en opdrachten voor de Dorpsquiz zijn opgenomen. Ieder team ontvangt op de Dorpsquiz, **zaterdag 4 april 2020** twee gedrukte exemplaren in kleur (een “werkexemplaar” en een “inleverexemplaar”).

4.5 Elk team draagt er zelf zorg voor dat op zaterdag 4 april 2020 tijdig de twee exemplaren van het vragenboek bij het Dorpshuis worden opgehaald.

4.6 Uitreiken van de vragenboeken vindt plaats in het Dorpshuis vanaf 18.30uur.

4.7 Het inleveren van het inleverexemplaar van het vragenboek dient plaats te vinden tussen 23.00 en 00.00 uur in het Dorpshuis. Waarbij geldt dat het inleveren na 23.30 uur strafpunten zullen opleveren. Bij niet op tijd inleveren volgt puntenaf trek. 0-15 minuten te laat, 50 punten aftrek. 16-30 minuten te laat, 100 punten aftrek Na 00.00 uur is inleveren niet meer mogelijk **Na 00.00 uur is inleveren niet meer mogelijk en vervalt de deelname door diskwalificatie van het team.**

4.8 Teams worden geacht zelf het vragenboek goed door te nemen. Naast de ‘reguliere’ algemene vragen en de vragen over Harmelen staan er ook doe- en creatieve vragen tussen, en (geheime) opdrachten waarvoor men het dorp in moet.

4.9 Alle antwoorden op de vragen en opdrachten dienen in het inleverexemplaar eenduidig, op de juiste plaats en duidelijk leesbaar te worden ingevuld.

4.10 Het inleverexemplaar van het vragenboek mag uit elkaar gehaald worden, maar moet op dezelfde manier in de goede paginavolgorde en volledig worden ingeleverd. Bij het niet op de juiste wijze inleveren kan puntenaf trek volgen. Advies: gebruik het “werkexemplaar” als klad.

## 5. De opdrachten

5.1 Deelnemers kunnen alle mogelijke wettelijk toegestane hulpmiddelen inzetten, bijvoorbeeld: computers, vrienden, familie, kennissen, telefoon, enz.

5.2 Ieder team moet tijdens de Dorpsquiz één persoon beschikbaar stellen voor de geheime opdracht op een nader bekend te maken locatie in Harmelen. Het uitwerken van deze opdracht kost ongeveer 90 minuten.

5.3 Deelnemer van de teams moeten ook op locatie in het dorp vragen oplossen. Hierbij dienen verkeers- en gedragsregels te worden nageleefd. Zorg dat de verlichting het doet en draag de door de Oranjevereniging verstrekte Oranje / Gele hesjes.

## Het reglement van het Dorpsquiz Harmelen 2020

5.4 Alle verkeersbewegingen ten behoeve van de Dorpsquiz mogen alleen per (elektrische) fiets of te voet uitgevoerd worden.

5.5 Wanneer de organisatie constateert dat er gebruik wordt gemaakt van gemotoriseerde voertuigen, zal hiervoor puntenaftrek plaatsvinden. Gebruik van gemotoriseerd vervoer is dus op deze avond bij geen enkele opdracht en op geen enkel moment toegestaan!

5.6 Teams die zich niet houden aan de verkeersregels en overige wetgeving, of een gevaar voor zichzelf of hun omgeving vormen, worden van verdere deelname uitgesloten en dingen niet meer mee om opgenomen te worden in de einduitslag.

5.7 Alle eventuele foto- en video opdrachten worden ingeleverd op de bij de vragenboeken meegeleverde USB-stick o.v.v. de naam van het team.

5.8 Voorwerpen, aanwijzingen en andere attributen welke in Harmelen aanwezig zijn tijdens de Dorpsquiz mogen niet verplaatst en/of beschadigd worden. Mocht dit geconstateerd worden dan zal puntenaftrek volgen.

5.9 Mogelijk wordt er een (sportief) finalespel gespeeld op Koningsdag. De teams dienen op Koningsdag minimaal één persoon als afvaardiging in te zetten voor deelname aan het finalespel alsmede de prijsuitreiking. Het finalespel zal op Koningsdag gespeeld worden tussen 14:00 en 15:00 uur. De uitslag en prijsuitreiking zal plaatsvinden rond 15.45 uur.

(de 1<sup>e</sup> pauze van de band).

## 6. Puntentoekening en uitslag

6.1 De gegeven antwoorden worden door de organisatie in de dagen na de Dorpsquiz op hun juistheid beoordeeld en voor elke vraag worden voor de goede antwoorden punten toegekend. Ook worden punten toegekend voor de antwoorden op de opdrachten die onderdeel zijn van de Dorpsquiz.

6.2 Niet eenduidige antwoorden of een niet of slecht leesbaar antwoord betekent dat er voor die vraag geen punten worden toegekend. Ook kunnen punten in mindering worden gebracht, bijvoorbeeld als het boek niet op de juiste manier wordt ingeleverd!

6.3 In het vragenboek staat aangegeven hoeveel punten maximaal per onderdeel en opdracht te behalen zijn.

6.4 Ieder team mag voor 1 vraag een joker inzetten. Alle punten van deze vraag worden daarmee verdubbeld. De joker mag niet ingezet worden voor de foto- en video-opdracht bij de geheime opdracht en het finale spel op Koningsdag. Het inzetten van de joker kan men bekend maken op het voorblad van het vragenboek.

6.5. Creativiteit stellen wij zeer op prijs en zal in een aantal vragen naar voren komen

6.6 Alle deelnemende teams worden in de uitslag gerangschikt van hoog naar laag volgens het totaal aantal behaalde punten. Bij een gelijke stand, zal het tijdstip van inleveren van het vragenboek bepalend zijn.

6.7 Het Inschrijfgeld zal deels gebruikt worden voor het prijzengeld 'een donatie aan een goed doel'. Het prijzengeld zal worden verdeeld door de nummers 1 tot en met 3. De

winnende teams bepalen de goede doelen waaraan dit bedrag geschonken zal worden. De bestemmingen zullen door de winnende teams op Koningsdag bekend worden gemaakt.

## 7. Algemene verordening gegevensbescherming (AVG) & privacyregels

7.1 De organisatie stelt dat de gegevens die zij ter beschikking krijgt van personen, teams of individuele personen niet zal gebruiken voor doelen anders dan de Dorpsquiz.

7.2 De deelnemers zijn zich er van bewust dat er beeld en/of geluidsmateriaal in relatie tot de Dorpsquiz worden gemaakt en deze door de organisatie kunnen worden getoond op Koningsdag of op haar website.

7.3 Bezwaren tegen het getoonde beeld en/of geluidsmateriaal zullen door de organisatie worden overgenomen waarbij het materiaal wordt verwijderd.

7.4 Persoonsgegevens zullen door de organisatie niet worden gebruikt voor andere doeleinden anders dan aangegeven in het reglement.

## 8. Tenslotte

8.1 Deelname aan de Dorpsquiz is geheel op eigen risico en voor eigen verantwoording.

8.2 De Oranjevereniging Harmelen aanvaardt geen enkele materiële en/of immateriële aansprakelijkheid en/of schade aan personen en/of goederen.

8.3 Indien zich situaties voordoen waarin dit reglement niet voorziet is de organisatie gerechtigd een bindende beslissing te nemen. Over de uitslag zal niet worden gediscussieerd en/of gecommuniceerd.

8.4 De organisatie heeft geen bemoeienissen met commerciële achtergronden en bestaat uit een gevarieerd aantal enthousiaste Harmelense inwoners, die zich ten doel hebben gesteld op onbaatzuchtige wijze de Harmelense inwoners en eventuele vrienden uit andere plaatsen een paar gezellige en leerrijke momenten te bezorgen.

8.5 Tijdens de informatieavond, de Dorpsquiz en de daaropvolgende Koningsdag worden foto's, video's en/of geluidsopnames gemaakt. Deze kunnen worden gebruikt voor promotiedoeleinden van de Oranjevereniging. Bij deelname gaat u akkoord met gebruik van deze beeld- en geluidsopnames.

8.6 De organisatie is gerechtigd teams voor verdere deelname uit te sluiten indien zij zich niet aan het reglement houden. Restitutie van het inschrijfgeld is daarbij niet van toepassing.